

Ejercicio1

Escriba un programa que pida al usuario el nombre de su pueblo, y el número de habitantes que tiene, y muestre con ellos un mensaje de información

Por ejemplo, si el usuario introduce "Palma del Río" y 23000, el programa debe mostrar por pantalla:

"Tu pueblo es Palma del Río, y tiene 23000 habitantes"

Ejercicio2

Escribe un programa que pida al usuario su edad y su sexo y muestre un mensaje en función de lo que el usuario ha introducido:

- Si el sexo introducido es "masculino" y la edad es menor de 18 años, mostrará el mensaje "Eres un niño menor de edad"
- Si el sexo introducido es "femenino" y la edad es menor de 18 años, mostrará el mensaje "Eres una niña menor de edad"
- Si el sexo introducido es "masculino" y la edad es mayor de 18 años, mostrará el mensaje "Eres un hombre mayor de edad"
- Si el sexo introducido es "femenino" y la edad es mayor de 18 años, mostrará el mensaje "Eres una mujer mayor de edad"

Ejercicio3

Programa que pida un número positivo de uno o dos dígitos (1..99) mostrar un mensaje indicando si el número tiene uno o dos dígitos.

Ejercicio4

Realizar un programa que lea por teclado dos números, si el primero es mayor al segundo informar su suma y diferencia, en caso contrario informar el producto y la división del primero respecto al segundo.

Ejercicio5

Desarrolla un programa que mediante una estructura while muestre el doble de los 5 primeros números naturales (del 1 al 5).

Al ejecutar el programa, en la pantalla debe aparecer:

2
4
6
8
10